



Universidad Nacional de la Patagonia Austral

FORMULARIO PARA TIPO I: CIENCIA Y TECNOLOGIA

Formularios para la presentación de proyectos de investigación

AÑO DE CONVOCATORIA: 2014**1. IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO****1.1 DIRECCION DEL PROYECTO****DIRECTOR**

Apellido: SOFIA

Nombres: ALBERT ANIBAL OSIRIS

Documento: DNI 20434323

Domicilio: Gobernador Mayer 446

Localidad: Río Gallegos

CP: 9400

Provincia: Santa Cruz

Telefono: 02966-424289

Fax: 02944-436091

Disciplina de su formación profesional: (1802) Computaci?n

Disciplina en la que desarrolla su actividad académica: (1802) Computaci?n

Area: INGENIERIA

CODIRECTOR

Apellido: HAMMAR

Nombres: VICTORIA LAURA

Documento: DNI 26287837

Domicilio: juan esteban 839

Localidad: río gallegos

CP: 9400

Provincia: santa cruz

Telefono: 2966514618

Fax: .

Disciplina de su formación profesional: (4800) LITERATURA, FILOLOGIA Y BELLAS ARTES

Disciplina en la que desarrolla su actividad académica: (4601) Comunicaciones masivas

Area: ARTES

1.2. UNIDAD

Unidad de Gestión: UNPA- Unidad Académica Río Gallegos

1.3. DENOMINACIÓN DEL PROYECTO

Pensando el Museo de Informática de la UNPA- UARG: Plan Museológico y Sistema Documental.

1.4. RESUMEN TÉCNICO

En el año 2010 la Unidad Académica Río Gallegos de la Universidad Nacional de la Patagonia Austral aprobó el proyecto de creación del Museo de Informática para mostrar la evolución del equipamiento informático utilizado en la provincia de Santa Cruz y los principales cambios sociales que esto trajo aparejado. Este proyecto se constituyó como un Proyecto de Extensión permanente de la UNPA-UARG. El propósito del museo es acercar la historia de la computación y la digitalización de la información hacia los alumnos de la UARG y también hacia los actores externos de la universidad. Actualmente el museo se encuentra en la tarea de organizar sus actividades, definir qué objetos serán expuestos y cómo, diseñar los programas de exposiciones, etc. Además, los objetos que integran la colección no se encuentran inventariados en ningún sistema de registro, lo cual desfavorece la utilización de los mismos y los sitúa en un estado de riesgo. Para ello, el museo necesita contar con un Plan Museológico y un Sistema de Documentación Sistematizado para registrar y catalogar la colección. Estas tareas de investigación sentarán las bases para fortalecer el museo y organizar sus acciones, a fin de darle forma y sentido al Museo de Informática como un proyecto

permanente de investigación, conservación y difusión universitaria en la provincia de Santa Cruz.

1.5. PALABRAS CLAVES

museo - informática - universidad - planificación

1.6. DURACIÓN DEL PROYECTO

Fecha de inicio: 01/01/2014

Fecha de finalización: 01/01/2016

1.7. CARRERAS DE GRADO CON LAS QUE SE RELACIONA

Licenciatura en Sistemas

universidad nacional de la patagonia austral

Licenciatura en Comunicación Social

universidad nacional de la patagonia austral

1.8. CARRERAS DE POSTGRADO CON LAS QUE SE RELACIONA

Maestría en Informática y Sistemas

Universidad Nacional de la Patagonia Austral

1.9. MATERIAS CON LAS QUE SE RELACIONA

Taller de Nuevas Tecnologías de la Comunicación

Arquitectura de Computadoras

Organización de las Computadoras

Paradigmas de Computación Paralela Concurrente y Distribuida

1.10. PRESENTACIÓN EN AÑOS ANTERIORES

1.11. CARACTERÍSTICAS

Tipo de Actividad: APLICADA

Disciplina Científica: Comunicaciones masivas

Campo De Aplicación: Ciencias Sociales